



**GPU Laboratórium**

# 1. Bevezető

# Bevezetés

- ▶ Halmazelmélet
- ▶ Formális rendszerek
- ▶ Logika
- ▶  $\lambda$  kalkulus
- ▶ Típuselmélet
- ▶ Absztrakt algebra
- ▶ Kategóriaelmélet
- ▶ Funkcionális programozás

# Bevezetés

- ▶ Halmazelmélet
- ▶ Formális rendszerek
- ▶ Logika
- ▶  $\lambda$  kalkulus
- ▶ Típuselmélet
- ▶ Absztrakt algebra
- ▶ Kategóriaelmélet
- ▶ Funkcionális programozás

Kicsit lazán kötődő dolgok előszörre, de ezen fogalmak egy része állandóan elő fog kerülni, a másik felét pedig implementálni fogjuk 😊

# Halmazelmélet

- ▶ Alapja a tartalmazási reláció:  $x \in H$
- ▶ Műveletek:
  - ▶ Unió:  $A \cup B$
  - ▶ Metszet:  $A \cap B$
  - ▶ Különbség:  $A \setminus B$
  - ▶ Szimmetrikus különbség:  $A \Delta B = (A \setminus B) \cup (B \setminus A)$
  - ▶ Descartes szorzat:  $A \times B$
  - ▶ Hatványhalmaz:  $\mathcal{P}(A)$  ( $A$  minden részhalmazának halmaza)

# Halmazelmélet

- ▶ Spec halmaz: az üres halmaz:  $\emptyset$
- ▶ Definiálás: Set-builder notation:  $\{x \mid \Phi(x)\}$   
Ahol  $x$  változó,  $\Phi$  pedig egy igaz/hamis értéket adó kifejezés. Az igaz értéket adó  $x$ -ek az elemei az eredmény halmaznak.
- ▶ Megjegyzés a Descartes-szorzathoz:  
$$A \times B = \{ (a, b) \mid a \in A \wedge b \in B \}$$
  
Azaz  $A \times A$  elemei  $(a, a)$  párok: meg tudjuk duplázni az elemeket...

# Halmazelmélet

## ▶ Halmazok halmazai...

Csomó későbbi paradoxon származik abból, ha feltesszük, hogy a halmazok halmazai is automatikusan halmazok.

Ennek elkerülésére:

- ▶ Class (osztály): halmazok „gyűjteménye”, de maga nem halmaz! Van egy tulajdonság, ami minden elemére igaz.
  - ▶ Néha szigorúbban: az elemei semmilyen más halmaznak nem elemei (proper class).

# Snitt...

# Formális rendszerek

- ▶ Formális rendszer: kicsit nehezen definiálható fogalom: az absztrakt gondolkodásnak, matematikának egy rendszere.
- ▶ Tartozik hozzá egy formális nyelv, ami ezt reprezentálja, aminek elemei:
  - ▶ Szimbólumok véges sokasága
  - ▶ Nyelvtan: ami megmondja, hogy a szimbólumokból hogyan lehet értelmes kifejezéseket (well-formed formulas) építeni, illetve egy adott kifejezés értelmes-e az adott rendszerben
  - ▶ Axiómák egy véges halmaza mindegyik axiómának értelmes formulának kell lennie.
  - ▶ Inferencia szabályok, átalakítási szabályok: olyan „függvények”, amik egy értelmes kifejezésekből másik értelmes kifejezést hoz létre.



# Logika

- ▶ Propositional Logic (Ítéletlogika):
  - ▶ Adottak propozíciók, ítéletek (állítások), amik tovább nem bonthatóak.
  - ▶ Ezeknek két „értéke” lehet: igaz vagy hamis.
  - ▶ Ezekből építünk bonyolultabb kifejezéseket, a logikai műveletekkel (connectives, junktorok):
    - ▶ Negáció ( $\neg$ )
    - ▶ És ( $\wedge$ )
    - ▶ Vagy ( $\vee$ )
    - ▶ Implikáció ( $\rightarrow$ )
    - ▶ Ekvivalencia ( $\equiv, \leftrightarrow$ )

# Logika

- ▶ Propositional Logic (Ítéletlogika):
  - ▶ Zárt a fenti műveletekre:  
bármely művelet alkalmazása propozíciókra újra egy propozíció.
  - ▶ Következtetés (argument): propozíciók egy listája, ahol az utolsó következik az előzőekből.
- ▶ A propozíciós logika egy formális rendszer, ahol:
  - ▶ A szimbólumok az elemi propozíciókat jelölik
  - ▶ A nyelvtan a logikai junktorokból áll
  - ▶ Az axiómákat igaznak fogadjuk el
  - ▶ Az inferencia szabályok a következtetések,  
a következtetéssel kapott propozíciók a tételek

# Logika

- ▶ A következtetési szabályoknál használt jelölés aturnstile:  $\vdash$   
 $P \vdash Q$ :  $P$  maga után vonja  $Q$ -t, azaz ha  $P$  minden eleme egy tétel, akkor  $Q$  is az.
- ▶ A fő alkalmazása az egész konstrukciónak, hogy belássa két formuláról a következtetési szabályok sorozatos alkalmazásával, hogy ekvivalensek-e. Ez a bizonyítás.
- ▶ Egy ilyen logikai rendszerről (következtetési szabály rendszerről) két dolgot célszerű bizonyítani:
  - ▶ Soundness (értelmesség): a szabályok nem mondanak ellent
  - ▶ Teljesség: nincs szükség más szabályra, hogy bármilyen bizonyítást végigvihessünk

# Logika

## Kiterjesztések:

- ▶ Elsőrendű logika:  
logikai függvények: pl.:  $P(x)$ ,  $Q(x, y)$   
kvantifikációk: hivatkozás elemi objektumok egy csoportjára, amelyek alanyai a propozícióknak, de maguk nem lehetnek függvények, vagy propozíciók
  - ▶ Egzisztenciális:  $\exists x(P(x))$ : létezik olyan  $x$ , hogy  $P(x)$  igaz,
  - ▶ Univerzális:  $\forall x(P(x))$ : minden  $x$ -re  $P(x)$  igaz.
- ▶ Magasabb rendű logika:  
A kvantifikáció propozíciók illetve függvények felett is történhet, illetve ezek halmazai felett is!

# Snitt...

# $\lambda$ -kalkulus

- ▶ Formális rendszer, amely csak a függvény absztrakciót és alkalmazását valósítja meg.
- ▶ Úttörői: Alonso Church  
és tanítványai: Stephen Kleene és John Barkley Rosser
- ▶ A nyelvtan elemei:
  - ▶ Változó szimbólum, pl.:  $x$
  - ▶ Lambda absztrakció, pl.:  $\lambda x. x^2$
  - ▶ Lambda alkalmazás, pl.:  $f x$ , tehát pl.:  $(\lambda x. x^2) 4 \rightarrow 16$

# $\lambda$ -kalkulus

Tulajdonságok:

- ▶  $\alpha$  – ekvivalencia: a paraméter változó (bound variable) szimbóluma nem számít, ezek azonosak:  $\lambda x. x^2 \equiv \lambda z. z^2$
- ▶  $\beta$  – redukció: a függvény alkalmazás nem más, mint változó csere a lambda hasáiban:  $\left(\lambda x. \frac{x^2+x}{2x-x}\right) 4 \equiv \frac{4^2+4}{2^4-4}$   
feltéve, hogy a behelyettesítendő változó neve nem ütközik egy a lambda-ban már használatban levővel.
- ▶  $\eta$  – ekvivalencia:  $\lambda x. f x \equiv f$

# $\lambda$ -kalkulus

Egy „jól viselkedő” formális rendszerben vannak normál formák, amik tovább nem egyszerűsíthetők az átírási szabályokkal.

A  $\lambda$  –kalkulus nem ilyen, van olyan alakzat, amire végtelen sokszor lehet alkalmazni a  $\beta$  – redukciót:

$$(\lambda x. x x) (\lambda x. x x) \rightarrow (\lambda x. x x) (\lambda x. x x)$$



# $\lambda$ -kalkulus

- ▶ A természetes számok és az alapműveletek reprezentálhatóak:

$$0 := \lambda f . \lambda x . x$$

$$1 := \lambda f . \lambda x . f x$$

$$2 := \lambda f . \lambda x . f (f x)$$

$$3 := \lambda f . \lambda x . f (f (f x))$$

$$n := \lambda f . \lambda x . f^n x$$

- ▶ Ezek magasabb rendű függvények; egy tetszőleges  $f$ -et  $n$ -szer alkalmaznak  $x$ -re:  $3 f x = f (f (f x))$

# $\lambda$ -kalkulus

- ▶ 1-el növelés (succ):

$$\lambda n. \lambda f. \lambda x. f (n f x)$$

- ▶ Összeadás  $f^{m+n}(x) = f^m(f^n(x))$ :

$$\lambda m. \lambda n. \lambda f. \lambda x. m f (n f x)$$

- ▶ Szorzás:  $f^{m*n}(x) = (f^n)^m(x)$

$$\lambda m. \lambda n. \lambda f. m (n f)$$

- ▶ Exponencializálás:

a def szerint:  $n f x = f^n x$ , és ebben  $f \rightarrow m, x \rightarrow f$  cserével kapjuk:

$$\lambda m. \lambda n. n m$$

- ▶ 1-el csökkentés (pred):

$$\lambda n. \lambda f. \lambda x. n (\lambda g. \lambda h. h (g f)) (\lambda u. x) (\lambda u. u)$$

- ▶ Kivonás:  $\lambda m. \lambda n. (n \text{ pred}) m$

Hasonlóan a bool logika, lista műveletek is kódolhatóak

# $\lambda$ -kalkulus

A legérdekesebb konstrukció talán a rekurzív függvények kódolása

- ▶ Y-kombinátor:

$$Y := \lambda g. (\lambda x. g (x x)) (\lambda x. g (x x))$$

- ▶ Két  $\beta$  – redukció után ugyanis (l. tavalý):  $Y f = f (Y f)$

Folytatva:  $Y f = f (Y f) = f (f (Y f))$

- ▶ Az Y-nal kompatibilis rekurzív függvényt úgy kell definiálni, hogy az első argumentuma egy függvény, ami saját maga lesz:

$$\text{Factorial\_proto} := \lambda f. \lambda n. (n == 1 ? 1 : n \times (f f (n - 1)))$$

- ▶ A valódi faktoriálist ezek után az Y alkalmazásával kapjuk:

$$\text{Factorial} := Y \text{Factorial\_proto}$$

Pl.:  $\text{Factorial } 4 \rightarrow 24$

# $\lambda$ -kalkulus

$$Y = \lambda f. (\lambda x. f (\lambda y. x x y)) (\lambda x. f (\lambda y. x x y))$$

ha alkalmazzuk egy  $g$  függvényre, ami rekurzív:  $\lambda g. \lambda a. [g (h a)]$

$$\lambda f. (\lambda x. f (\lambda y. x x y)) (\lambda x. f (\lambda y. x x y)) (\lambda g. \lambda a. [g (h a)]) n$$

$$(\lambda x. (\lambda g. \lambda a. [g (h a)])(\lambda y. x x y)) (\lambda x. (\lambda g. \lambda a. [g (h a)])(\lambda y. x x y)) n$$

$$(\lambda g. \lambda a. [g (h a)])(\lambda y. (\lambda x'. (\lambda g'. \lambda a'. [... ])(\lambda y'. x' x' y')) (\lambda x'. (\lambda g'. \lambda a'. [... ])(\lambda y'. x' x' y')) y) n$$

$$\lambda a. [(\lambda y. (\lambda x'. (\lambda g'. \lambda a'. [... ])(\lambda y'. x' x' y')) (\lambda x'. (\lambda g'. \lambda a'. [... ])(\lambda y'. x' x' y')) y) (h a)] n$$

$$[(\lambda y. (\lambda x'. (\lambda g'. \lambda a'. [... ])(\lambda y'. x' x' y')) (\lambda x'. (\lambda g'. \lambda a'. [... ])(\lambda y'. x' x' y')) y) (h n)]$$

$$(\lambda x'. (\lambda g'. \lambda a'. [... ])(\lambda y'. x' x' y')) (\lambda x'. (\lambda g'. \lambda a'. [... ])(\lambda y'. x' x' y')) (h n) \dots$$

# $\lambda$ -kalkulus

A rekurziók és a normálformára redukálhatatlan kifejezések összefüggésben állnak azzal, hogy a  $\lambda$  – kalkulus, mint logikai rendszer inkonzisztens.

# Snitt...

# Történelem

Úttörők a Logika korai szakaszából: Arisztotelész, Ockham, Leibniz

A formális logika kidolgozói: Boole, De Morgan, Frege, Peirce, Peano

A 20. század elején Whitehead és Russell Principia Mathematica műve nyilvánvalóvá tette, hogy a matematika jó része kifejezhető a formális logika eszközeivel.

Ez vezette David Hilbertet, hogy kitűzze egy olyan teljes és konzisztens formális rendszer létrehozását, amelyben minden állításról „hatékonyan eldönthető”, hogy igaz, vagy hamis. (*Entscheidungsproblem*)

# Történelem

Az ördög természetesen a részletekben rejlik:  
Mi minősül hatékonynak? Mi az eldöntés folyamata?

Továbbá: a kitűzés feltételezi a teljességet, hogy minden állításról bizonyítható  
vagy az hogy igaz, vagy az hogy hamis

2000 évig nem sikerült a „hatékonyan eldönthető” definiálni, most egyszerre  
három definíció is született rá...



# Történelem

- ▶ Church és tanítványai megalkották a  $\lambda$  – kalkulust. Azt állították, hogy ami ebben kifejezhető és normál formára redukálható, az minősülhet kiszámolhatónak (eldönthetőnek).
- ▶ Gödelnek ez nem tetszett, előállt a ma „általános rekurzív függvények” csoportjával. Church tanítványai megmutatták, hogy a két megfogalmazás ekvivalens.
- ▶ Alan Turing megalkotta az általános számítás modelljét a Turing gépet, amely szimbólumokat manipulál egy végtelen szalagon, megadott szabályok szerint. Kiderült, hogy az a kérdés, hogy a gép végére ér-e a feladatnak (Halting Problem) ekvivalens a fenti megfogalmazásokkal.

# Történelem

A fentieknek két fontos következménye volt:

- ▶ David Hilbert programja az eldönthető logikai rendszerrel nem megvalósítható. A legvégső ítéletet Gödel nem-teljességi tételei mondták ki:
  1. Minden formális rendszerben, ami elég gazdag az aritmetika kódolásához kifejezhető olyan állítás, amit se magát, se az ellenkezőjét nem lehet bizonyítani, ezért ezen rendszerek nem teljesek.
  2. A fentihez hasonló rendszer nem tudja bizonyítani a saját konzisztenciáját.
- ▶ Valamit kezdeni kellett a paradoxonokkal, amik a logikában ellentmondásokat, a  $\lambda$  – kalkuluszban normál formára hozhatatlan kifejezéseket eredményeztek.

# Történelem

A logikában Russel paradoxona vált híressé:

- ▶ Legyen  $H$  egy halmaz, aminek elemei azok a halmazok, amik nem tartalmazzák saját magukat.
- ▶ Ha  $H$  nem eleme saját magának, akkor a definíció szerint tartalmaznia kell saját magát, ami ellentmond a definíciónak...

A probléma itt az, hogy a predikátum saját magára vonatkozik.

Az analóg eset a  $\lambda$  – kalkulusban az önreplikáló, önhivatkozó kifejezés...

# Történelem

További fontos észrevételek derültek ki:

- ▶ Ha egy logikai rendszer elég összetett ahhoz, hogy reprezentálni tudja a szokásos számolási műveleteket, akkor nem tudja megoldani a saját Halting Problem-jét (pl. Normál formára hozást).
- ▶ Ha megszorítjuk a rendszert (pl. kivesszük a rekurziót), akkor a Halting Probléma triviális lesz (minden Normál formára hozható), de bizonyos számolásokat nem tudunk kifejezni...

# Történelem

A logikai paradoxonok feloldására két törekvés vezetett sikerre:

- ▶ A halmazelméleti axiómák és a kapcsolódó formális rendszer megszorítása: ez a Zermelo-Fraenkel-féle halmazelmélet (a kiválasztási axiómával együtt ZFC), ez a modern halmazelmélet alapja.
- ▶ Típusok bevezetése, hogy elkülönítsék, hogy milyen propozíció milyen fajta elemek halmazán hathat.

# Történelem

A paradoxonoknak több oka lehet:

- ▶ A nyelvi és a metanyelvi konstrukciók összekeverése: Richard paradoxon
- ▶ Korlátolatlan hivatkozás a set-builder jelölésben: Russel paradoxon
- ▶ Önmagára hivatkozás / nem létező kifejezésre hivatkozás a definícióban, amiből ellentmondás következik:  
Hazugság paradoxon: “amit mondok hazugság”, és hasonlóak.

# Történelem

A paradoxonok feloldása az, hogy:

- ▶ megkülönböztetjük, hogy a predikátum milyen kifejezésekre hat, és azoknak milyen tulajdonságai vannak, ezt fejezi ki a típusuk,
- ▶ Illetve számon tartjuk a bevezetett szimbólumoknak az átírások során történő esetleges, a definíciójuk elé kerülését (scoping).

A Russel paradoxon pl. így írható:

$$R = \{x \mid x \notin x\}.$$

A  $\notin$  jel két oldalán különböző típusú dolgoknak kell állniuk: az egyik a másiknak a kollekciója, halmaza, de a két oldal „rangja” különböző kell legyen. A halmazoknak a halmaza ismét egy más típus kell legyen. Ezért ugyan az a szimbólum nem értelmes a  $\in$ ,  $\notin$  jelek két oldalán.

# Snitt



# Típuselmélet

Alapvető tulajdonságok:

- ▶ A formális nyelvet a korábbiakon kívül kiegészítjük: minden kifejezéshez tartozni fog pontosan egy típus:  
 $x : T$     például:  $2 : \text{integer}$
- ▶ Egy ilyen megállapítást típus ítéletnek (typing judgement) nevezünk. Ha  $:$  bal oldalán összetett kifejezés áll, akkor a teljes kifejezés csak akkor értelmes, ha az alkifejezések is értelmesek és típussal elláthatóak!
- ▶ pl.:  $2 + \text{true}$  nem látható el típussal...

# Típuselmélet

Ahhoz, hogy a típusokat az operátorokra meg tudjuk határozni, a formális rendszert ki kell egészíteni típusítéletekkel.

Ezeket a következő formában írják:  $\frac{\text{Kiindulási típusítéletek}}{\text{Eredmény típusítélet}}$

Például:  $\frac{\text{-----}}{42 : \text{integer}}$  azaz 42 típusa egész szám. (itt nincs kiindulási feltevés)

# Típuselmélet

A függvények típusának leírásához a  $\rightarrow$  operátort használjuk:

Például:  $\frac{\quad}{+ : \text{integer} \rightarrow \text{integer} \rightarrow \text{integer}}$  (itt nincs kiindulási feltevés)

# Típuselmélet

$A \rightarrow$  operátort Curry-zetten kell érteni:

A több argumentumú függvények tekinthetők úgy, mintha minden egyes argumentum megadásakor egy egy argumentumú függvényt értékelnénk ki és egy új egy argumentumú függvényt kapnánk vissza.

Példa:

$+$  : integer  $\rightarrow$  integer  $\rightarrow$  integer

3+4 első lépésben:

$(3 +)$  : integer  $\rightarrow$  integer

majd:

$(3+)$ 4 : integer

$A \rightarrow$  operátor tehát jobbra asszociatív, azaz:

$$A \rightarrow B \rightarrow C = A \rightarrow (B \rightarrow C)$$

# Típuselmélet

A függvényalkalmazás típusítélete:

$$\frac{f : A \rightarrow B \quad x : A}{f x : B}$$

Ez alapján az előző példa (3+4) típusának levezetése

(ahol komolyan vesszük, hogy a függvény alkalmazás csak simán az utánaírás):

$$\frac{\frac{+ : \text{integer} \rightarrow \text{integer} \rightarrow \text{integer}}{\quad} \quad \frac{3 : \text{integer}}{\quad}}{\frac{+ 3 : \text{integer} \rightarrow \text{integer}}{\quad}} \quad \frac{4 : \text{integer}}{\quad}}{\quad} + 3 4 : \text{integer}$$

# Típuselmélet

A változóknak is meg kell mondani a típusát. Ez különböző környezetben más és más lehet, ezért bevezetjük a kontextus fogalmát, ami szimbólumok típusítéleteinek sorozata:

$$\Gamma = \{x : \text{integer}, f : \text{integer} \rightarrow \text{integer} \}$$

Ekkor a típushozzárendelési jelölésünket ki kell egészíteni:

$$\Gamma \vdash e : T$$

amit úgy kell érteni, hogy  $e$  típusa  $T$ , ha az  $e$ -ben előforduló szimbólumoknak mind van típusa  $\Gamma$ -ban.

Az ehhez tartozó típusítélet:  $\frac{}{\Gamma \vdash x : T}$ , ahol  $x$  szerepel  $\Gamma$ -ban és típusa  $T$ .

Most minden típusítéletet át kell írunk, pl.:  $\frac{}{\Gamma \vdash 42 : \text{integer}}$

# Típuselmélet

$\lambda$  függvények bevezetése ( $\lambda x. e$  típusa, ha  $x$  típusa  $T$  és  $e$  típusa  $U$ ):

$$\frac{\Gamma, x : T \vdash e : U}{\Gamma \vdash (\lambda x : T. e) : T \rightarrow U}$$

# Típuselmélet

- ▶ Egyediség:  
minden kifejezésnek legfeljebb egy típusa lehet. Elképzelhető, hogy egy kifejezést nem lehet ellátni típussal, ez a típushiba.
- ▶ Értelmesség (soundness):  
ha egy kifejezés típusa meghatározható, akkor az a kifejezés kiértékelhető, és az eredmény típusa az, amit meghatároztunk.
- ▶ Teljesség (completeness):  
Minden ellátható típussal, ami nem eredményez hibát kiértékeléskor? (kifejezőképesség) [Rövid olvasnivaló](#)



# Típuselmélet

Ha a korábban tárgyalt  $\lambda$  – kalkulust ellátjuk a bemutatott típusrendszerrel, akkor egy logikailag konzisztens rendszert (simply typed  $\lambda$  – calculus) kapunk, ami mindig normál formára hozható (strongly normalizing),

azonban ekkor az Y kombinátor és más önhivatkozó kifejezések nem láthatóak el típussal...

# Típuselmélet

Alapvető típuskombinátorok:

- ▶ **Összegtípus:**  $A + B$  (tagged union, variant, ...)  
Vagy egy  $A$  vagy egy  $B$  típusú elemet tartalmaz  
(vagy egyikből, vagy másiktól hozható létre)
- ▶ **Szorozattípus:**  $A \times B$  (tuple, record, ...)  
Egy  $A$  és egy  $B$  típusú elemet tartalmaz  
(1-1 ilyen értékből hozható létre)

A typing rule-ok megtalálhatóak pl.  
Benjamin C. Pierce „Types and  
Programming Languages” könyvében

# Típuselmélet

Ha bevezetjük a típusbeli elemszám jelölésére  $|A|$ -t, akkor:

$$|A + B| = |A| + |B|$$

és

$$|A \times B| = |A| \cdot |B|$$

# Típuselmélet

A függvény típus elemszáma az elemszámok exponenciálisával függ össze:

$$|A \rightarrow B| = |B^A| = |B|^{|A|}$$

amit úgy kell érteni, hogy összesen ennyi különböző függvény létezik az adott típusokra.

Típusok deriválása: [link](#),  
[link](#)

# Történelem

1935: Gerhard Gentzen létrehozott egy rendszert, aminek Natural Deduction lett a neve. Az új ötlet, hogy az átírási szabályoknak Bevezetési – Eliminációs párokban kell lenniük:

- ▶ Bevezetési szabály:  
milyen körülmények (premisszák) esetén tételezhető fel egy adott logikai operátor (pl.: ha  $A$  és  $B$  is igaz, akkor írhatunk  $A \wedge B$ -t).
- ▶ Eliminációs szabály:  
Milyen következtetésekben lehet felhasználni az adott operátort (pl.: ha  $A$  és  $A \wedge B$  igaz, akkor  $B$  is igaz kell legyen).

Példa:  $\lambda$  – absztrakció és alkalmazás pár

Ezekkel elkerülhetőek a logikai hurkok.

# Történelem

1934 Haskell Brooks Curry vette észre, hogy

- ▶ A függvények típus szignatúrája implikációként is értelmezhető és ekkor minden függvénytípus egy bizonyítható állítást jelent.
- ▶ Fordítva: minden bizonyítható állításhoz létezik egy függvénytípus.
- ▶ Továbbá hasonló megfeleltetés van a kifejezések és a bizonyítások között is.

1969 William Alvin Howard tovább tudta vinni az elképzelést:

- ▶ ugyanilyen megfeleltetés van Gentzen természetes dedukciós rendszere és az egyszerű típusos  $\lambda$  – kalkulus között,
- ▶ valamint a kifejezések kiértékelése megfelel logikai bizonyítások egyszerűsítésének.

# Történelem

Howard vizsgálta meg, hogy mi felel meg az alapvető logikai junktoroknak:

- ▶  $A \vee B$  felel meg az összegtípusnak
- ▶  $A \wedge B$  felel meg a szorzattípusnak (Descartes-szorzat)
- ▶  $A \rightarrow B$  felel meg a függvénytípusnak

Maga a tény, hogy az albizonyítások hogyan kapcsolhatóak össze komplexebbekké, már ismert volt, ez a Brouwer-Heyting-Kolmogorov interpretáció, de a konkrét kapcsolat a programozáselmélettel Curry és Howard érdeme ezért az ő nevüket viseli a:

- ▶ Curry-Howard correspondencia

# Történelem

Howard az eredeti cikkében még tovább megy:

A logikai kvantoroknak is kell, hogy legyenek megfelelői a típusok terén

- ▶ Egzisztenciális és Univerzális típusok

Ma ezeket együtt dependens típusoknak nevezzük:

- ▶ Ha  $A : \mathcal{U}$ , ahol  $A$  egy típus,  $\mathcal{U}$  a típusok halmaza, akkor
- ▶ Tekintheünk olyan hozzárendeléseket, amik:  $B : A \rightarrow \mathcal{U}$  típusúak, azaz
- ▶ Egy  $a : A$  értékhez egy  $B(a) : \mathcal{U}$  típust rendelnek.



# Történelem

A Curry-Howard megfeleltetés vonalán alkotta meg Jean-Yves Girard és John Reynolds a System F (vagy polimorfikus  $\lambda$  – kalkulus) rendszerét, majd ennek alapozását folytatta Per Martin-Löf amiből Intuitionistic Type Theory-nőtt ki.

- ▶ A  $\Pi$  – típusok felelnek meg az univerzális kvantifikációnak:  
Olyan dependens típus, ami egy értékhez típust rendel:  
Például a T típust tároló, n elemű tömbök halmaza

$$\prod_{n:\mathbb{N}} \text{Vector}(T, n) \leftrightarrow \forall n \in \mathbb{N} . T : \mathcal{U} \rightarrow \text{Vector}(T, n) : \mathcal{U}$$

Ha nincs függőség, akkor a függvénytípusra egyszerűsödik.

- ▶ A  $\Sigma$  – típusok felelnek meg az egzisztenciális kvantifikációnak:

$$\sum_{n:\mathbb{N}} \text{List}(T, n) \leftrightarrow \exists n \in \mathbb{N} . \text{List}(T, n) : \mathcal{U}$$

Ha nincs függőség, akkor szorzattípusra egyszerűsödik

# Történelem

A System F baja, hogy az átírási szabályok erősen normalizálnak, de a típusítéletek nem eldönthetőek...

Általánosan: a dependens típusú nyelveknek egyensúlyozni kell a típusrendszer kifejezőképessége és eldönthetősége között.

Az egész gondolatsor következménye az volt, hogy a különböző logikai rendszerek különböző  $\lambda$  – kalkulusoknak felelnek meg, ez további típusrendszereket inspirált, és létrehozta a bizonyítás-segédek (proof-assistants) területét a programozáson belül.

- ▶ A System F módosításaira (Hindley-Milner) épül ma a Haskell és az ML nyelvcsalád, F#, az ötletek tovább szivárogtak a Java-ba és a C#-ba,
- ▶ A Martin-Löf elméletre a Coq, Agda, Idris és más bizonyítás-segédek.

# Történelem

A logika és a programozás elmélet kéz a kézben fejlődött innentől kezdve. Különböző felépítésű logikák megfeleltetését sikerült belátni különböző programozási konstrukciókkal. Egy példa:

- ▶ Modális logika:  
Megkülönbözteti a propozíciókat aszerint, hogy
  - ▶ Általában, valószínűleg igazak, vagy
  - ▶ Szükségszerűen, mindig igazak.
  
- ▶ Monádok a funkcionális programozásban:  
Szekvenciális, állapottal működő és esetlegesen side-effektusokkal (exception, I/O) járó számítások reprezentálása, komponálása  
Ezekkel működik a Haskell és más funkció. Nyelvek I/O modellezése

Kiderül, hogy a kettő között hasonló megfeleltetés tehető, mint a korábbiak

# Snitt

# Absztrakt algebra

Az algebra vizsgálata elég messziről indult, olyan problémák motiválták, mint:

- ▶ Lineáris egyenletrendszerek megoldása → Lineáris Algebra
- ▶ Polinomiális (magasabbfokú) egyenletek megoldása → Csoportelmélet

Pl.: Moduláris aritmetika, Permutációk, Komplex számok, Mátrixok műveleti tulajdonságai.

A XX. század elején ide is betört az axiomatizáció és a „nagy kép” összerakásának igénye.

# Absztrakt algebra

Axiomatizálás: mi kell egy algebrai struktúra leírásához?

- ▶ Van egy (vagy esetleg több) alaphalmaz (underlying set)
- ▶ Adott egy vagy több művelet az alaphalmaz(ok)on
- ▶ Adott néhány axióma, hogy milyen tulajdonságokat kell, hogy teljesítsenek a műveletek.

# Absztrakt algebra

Minimális példa:

- ▶ Egy  $S$  halmaz, műveletek és axiómák nélkül 😊

Kevésbé minimális példa:

Magma:

- ▶ Egy  $S$  halmaz felett egyetlen bináris művelet, amire zárt a halmaz.

# Absztrakt algebra

A fizikában az algebrai struktúrák közül legalapvetőbb szerepet a csoportok játsszák.

Csoport:

- ▶ Olyan algebrai struktúra, amelyen egy darab kétváltozós művelet van (amit általában szorzás jellel jelölünk).

Csoport axiómák:

- ▶ Zártság: a szorzás nem visz ki a struktúrából, azaz  $\forall a, b \in G . \exists a \cdot b \in G$
- ▶ Asszociativitás:  $a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$
- ▶ Egységelem:  $\exists 1 \in G \forall a \in G . 1 \cdot a = a \cdot 1 = a$
- ▶ Inverz:  $\forall a \in G \exists a^{-1} \in G . a \cdot a^{-1} = a^{-1} \cdot a = 1$



# Absztrakt algebra

A csoportelmélet alkalmazási területei a fizikában sokrétűek, ami abból ered, hogy:

- ▶ A fizika alapvető struktúrái a megmaradási tételek, amelyek bizonyos mennyiségek bizonyos transzformációkkal szembeni változatlanságát fejezik ki
- ▶ A transzformációk általában éppen a csoportaxiómákat teljesítik
- ▶ Ha ismert a csoportstruktúra, akkor számos ekvivalencia relációt lehet levezetni, amikkel a modellek komplexitása jelentősen csökkenthető

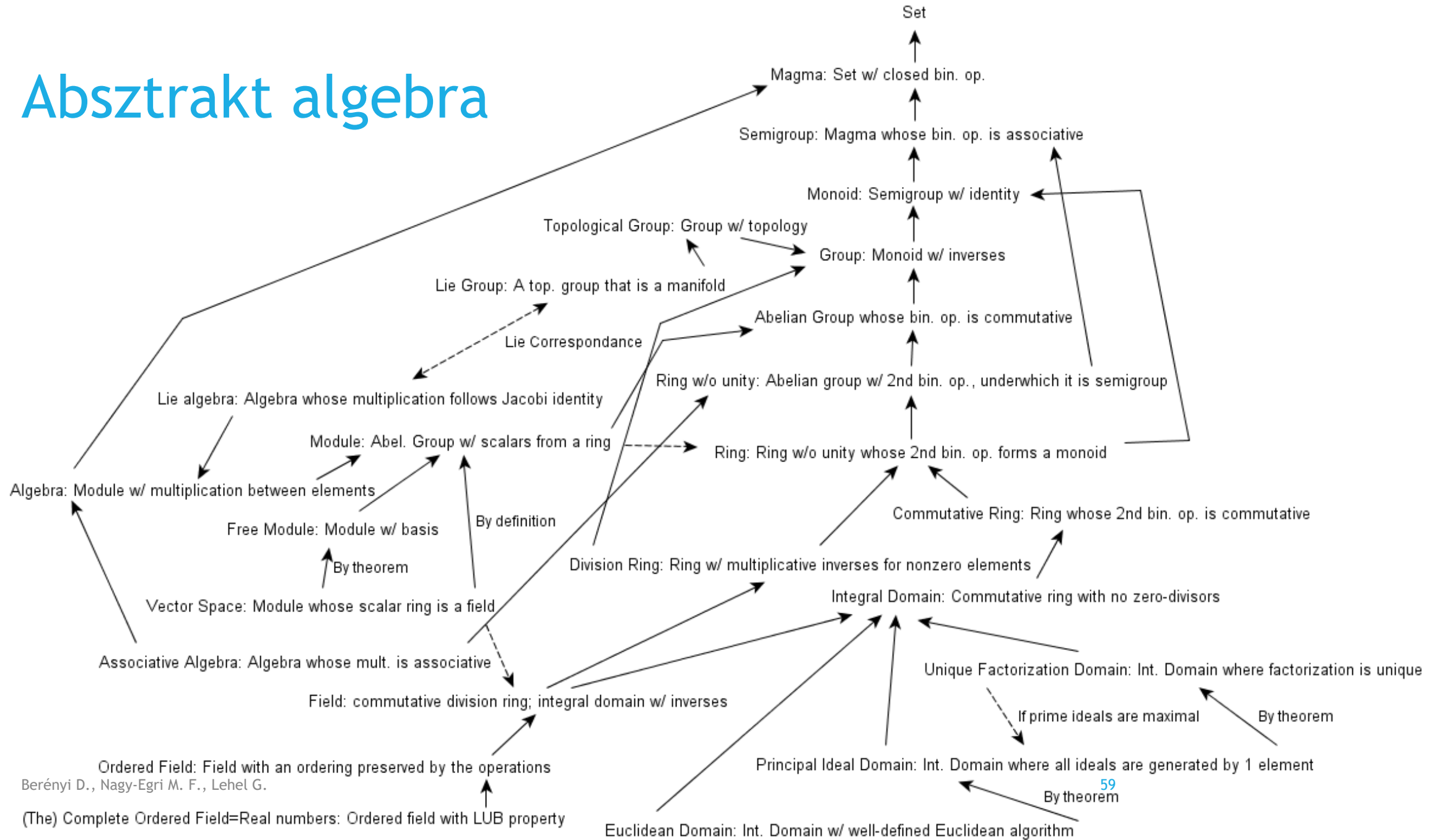
# Absztrakt algebra

Az absztrakt algebra számos struktúra tulajdonságait feltérképezte:

Group-like structures					
	Totality <sup>α</sup>	Associativity	Identity	Divisibility	Commutativity
<b>Semigroup</b>	Unneeded	Required	Unneeded	Unneeded	Unneeded
<b>Category</b>	Unneeded	Required	Required	Unneeded	Unneeded
<b>Groupoid</b>	Unneeded	Required	Required	Required	Unneeded
<b>Magma</b>	Required	Unneeded	Unneeded	Unneeded	Unneeded
<b>Quasigroup</b>	Required	Unneeded	Unneeded	Required	Unneeded
<b>Loop</b>	Required	Unneeded	Required	Required	Unneeded
<b>Semigroup</b>	Required	Required	Unneeded	Unneeded	Unneeded
<b>Monoid</b>	Required	Required	Required	Unneeded	Unneeded
<b>Group</b>	Required	Required	Required	Required	Unneeded
<b>Abelian Group</b>	Required	Required	Required	Required	Required

<sup>α</sup> Closure, which is used in many sources, is an equivalent axiom to totality, though defined differently.

# Absztrakt algebra



# Absztrakt algebra

További fontos struktúrák még:

- ▶ A gyűrű típusúak:
  - ▶ Az  $S$  halmaz felett két bináris operátor van,  $+$  és  $\cdot$  jellegű, ahol az axiómák:
    - ▶  $S$  az  $+$ -ra nézve ábel csoport, tehát kommutatív, asszociatív, egységelemes és inverzes
    - ▶  $S$  a  $\cdot$ -ra nézve monoid: tehát asszociatív és egységelemes
    - ▶  $+$  és  $\cdot$  disztributív:  $a \cdot (b + c) = (a \cdot b) + (a \cdot c)$
  - ▶ Ha osztani is lehet: division ring (ferdetest)
  - ▶ Ha a szorzás kommutatív és osztani is lehet: field (test)

# Absztrakt algebra

## Vektorterek:

- ▶ Ha  $F$  egy test akkor  $V$  vektortér  $F$  felett, ha:
  - ▶  $V$  egy ábel csoport az összeadásra nézve
  - ▶  $V$ -n van egy szorzásművelet  $\cdot$ , ami egy  $F$  és egy  $V$ -beli elemet szoroz össze és eredménye  $V$ -beli. Ez a szorzás:
    - ▶ Egységelemes  $V$ -ben
    - ▶ Kompatibilis az  $F$ -beli szorzással  $*$ :  $a \cdot (b \cdot \vec{v}) = (a * b) \cdot \vec{v}$
    - ▶ Disztributív mind az  $F$ , mind a  $V$ -beli összeadásra nézve.
- ▶ Ha  $F$  nem test, csak gyűrű, akkor ezt module-nak (modulusnak) hívják.

# Absztrakt algebra

Ha a vektortéren skaláris szorzat is van:

- ▶  $V \times V \rightarrow F$ , akkor  $V$  egy normált vektortér.

Ha van értelme arról is beszélni, hogy két elem közel van egymáshoz:

- ▶ Topologikus vektortér

Ha még minden Cauchy-sorozatnak létezik határértéke:

- ▶ Teljes Topologikus Vektortér
  - ▶ Példák: Banach-terek és Hilbert-terek.  
Utóbbi igen fontos a Kvantummechanikában.

Ha a vektortéren van szorzás a vektorok között (pl. vektoriális szorzat 3D-ben), akkor algebrát kapunk. Példák: komplex számok, kvaterniók.

# Absztrakt algebra

Egyetlen hátulütője van az Absztrakt Algebrai megközelítésnek:

- ▶ A struktúrákat általában önmagukban, minden mástól izoláltan tárgyalja

# Absztrakt algebra

Azért ennél árnyaltabb a kép, például:

▶ **Csoporthomomorfizmusok:**

Olyan transzformációk (függvények), amik egyik csoportból a másikba képeznek, miközben a struktúrát megtartják

▶ Legyen  $G(S, \cdot)$  és  $H(P, *)$  két csoport

▶  $\phi: G \rightarrow H$  homomorfizmus, ha teljesül hogy:

$$\phi(g_1 \cdot g_2) = \phi(g_1) * \phi(g_2)$$

▶ Ebből következik, hogy az egységelemet egységelembe, az inverzet inverzbe képezi:  $\phi(g^{-1}) = \phi(g)^{-1}$



# A kulcs szóösszetétel: „struktúra tartó leképezések”

# Kategóriaelmélet

Az absztrakt algebrai struktúrák vizsgálatának másik megközelítése a struktúrák közötti megfeleltetések absztrakt vizsgálata.

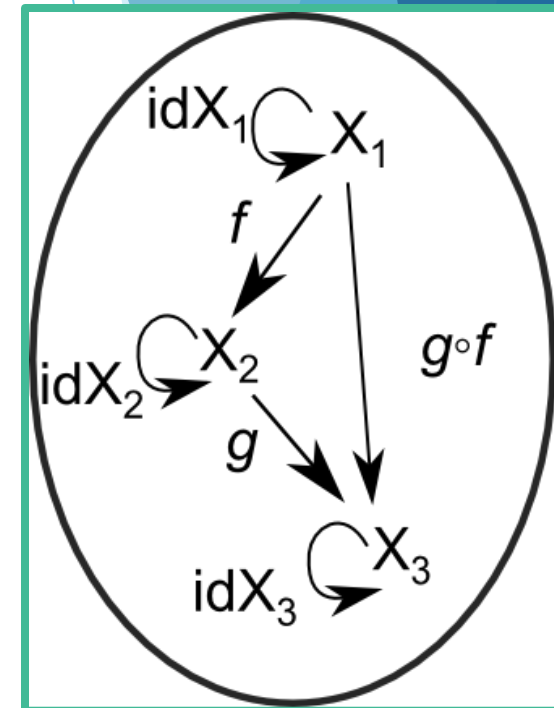
Azaz:

- ▶ hogyan képezhetünk át egyik struktúrából a másikba úgy, hogy a szerkezetet (axiómák, műveleti tulajdonságok) továbbra is érvényben maradnak?

# Kategóriaelmélet

Minimális definíció:  $C$  egy kategória, ha:

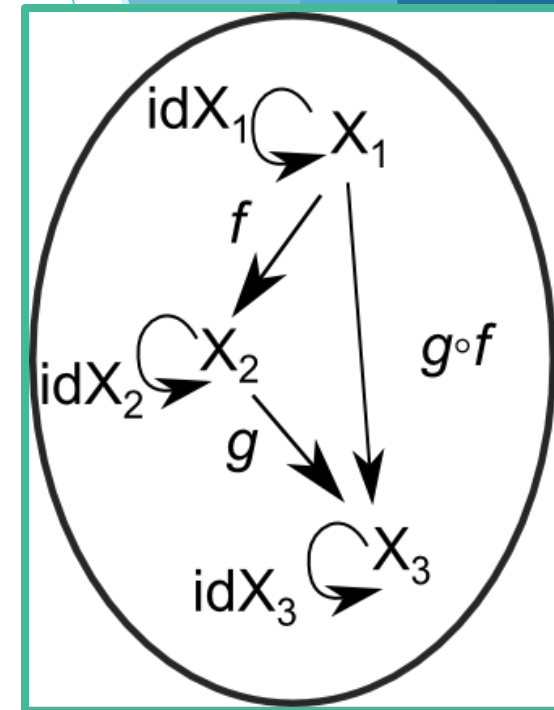
- ▶ Tartozik hozzá egy  $\text{ob}(C)$  osztály, az objektumok osztálya,
- ▶ Tartozik hozzá egy  $\text{hom}(C)$  osztály, a morfizmusok osztálya, amelyek két objektum között teremtenek irányított kapcsolatot
  - ▶ A morfizmusokon létezik egy bináris, asszociatív, egységelemes művelet, amelyet komponálásnak nevezünk.



# Kategóriaelmélet

Jelölések:

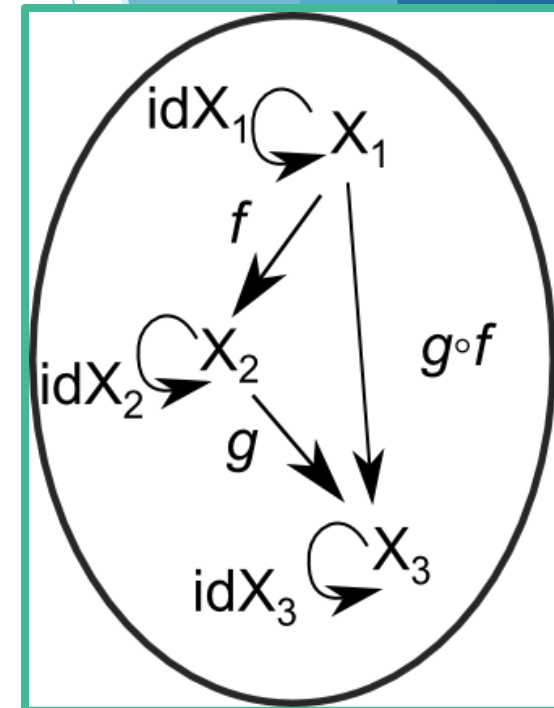
- ▶ Absztrakt kategóriák maguk:  $C, D, \dots$
- ▶ Az objektumok:  $X, Y, \dots$
- ▶ A morfizmusok:  $f, g, \dots$
- ▶ Az objektumokhoz tartozó identitás morfizmus (az egységelem):  $id_X, id_Y, \dots$
- ▶ A komponálás művelete:  $\circ$



# Kategóriaelmélet

Morfizmusok:

- ▶ Izomorfizmus: ha egy morfizmusnak létezik inverze, amivel komponálva az identitás morfizmust kapjuk.
- ▶ Endomorfizmus: ha a morfizmus kezdő és vég objektuma ugyan az
- ▶ Automorfizmus: a fenti kettő egyszerre
- ▶ Az összes létező morfizmus  $X$  és  $Y$  között:  $\text{hom}(X, Y)$

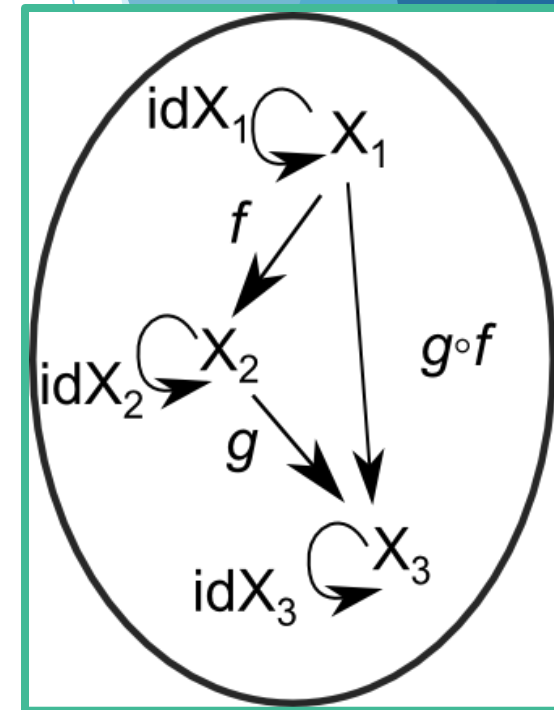


# Kategóriaelmélet

A konkrét kategóriákat rövid (3-4 betűs) nevekkkel jelölik:

▶ Set:

- ▶ A halmazok osztálya, a halmazok közötti függvényekkel, mint morfizmusokkal, ahol a függvény kompozíció a bináris művelet.



# Kategóriaelmélet

További konkrét kategóriák:

Category	Objects	Morphisms
<b>Mag</b>	magmas	magma homomorphisms
<b>Man<sup>p</sup></b>	smooth manifolds	$p$ -times continuously differentiable maps
<b>Met</b>	metric spaces	short maps
<b>R-Mod</b>	R-modules, where R is a ring	R-module homomorphisms
<b>Ring</b>	rings	ring homomorphisms
<b>Set</b>	sets	functions
<b>Grp</b>	groups	group homomorphisms
<b>Top</b>	topological spaces	continuous functions
<b>Uni</b>	uniform spaces	uniformly continuous functions
<b>Vect<sub>K</sub></b>	vector spaces over the field $K$	$K$ -linear maps

# Kategóriaelmélet

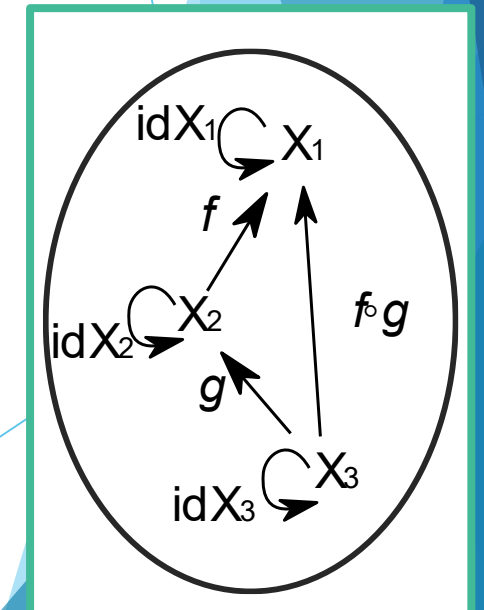
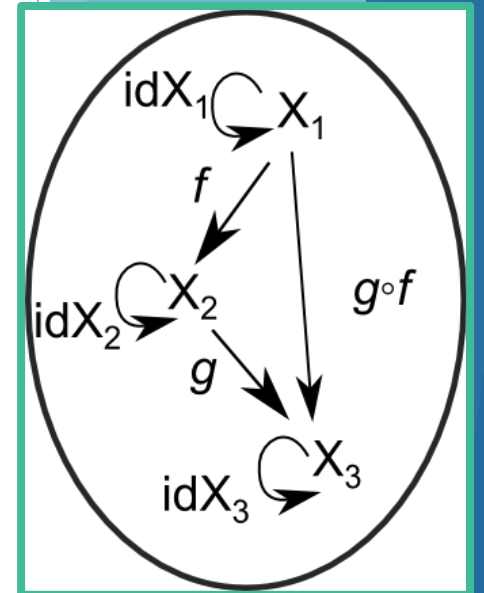
Minden kategóriához,  $C$ -hez, definiálható a duális (ellentétes) kategória,  $C^{op}$ , amiben a morfizmusok megvannak fordítva.

Továbbá, a dualizáláskor a morfizmusok kompozíciója is sorrendet vált:

$$(f \circ g)^{op} = g \circ f$$

$$(f \circ g \circ h)^{op} = h \circ g \circ f$$

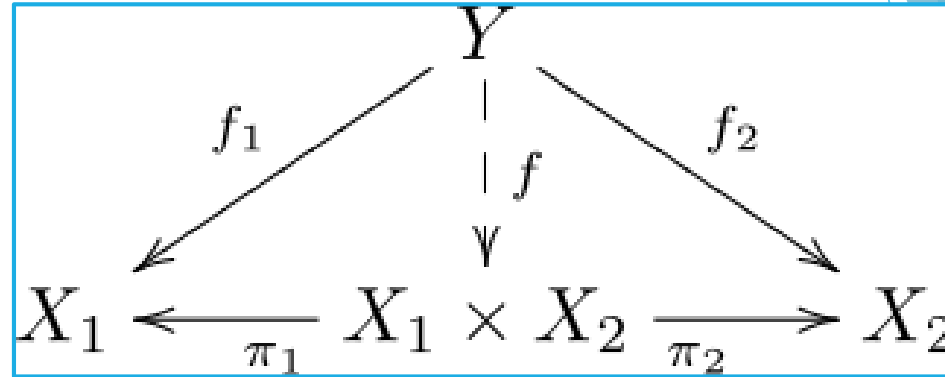
Sokszor egy fogalom duálisát a *co-* előtaggal képezzük.





# Kategóriaelmélet

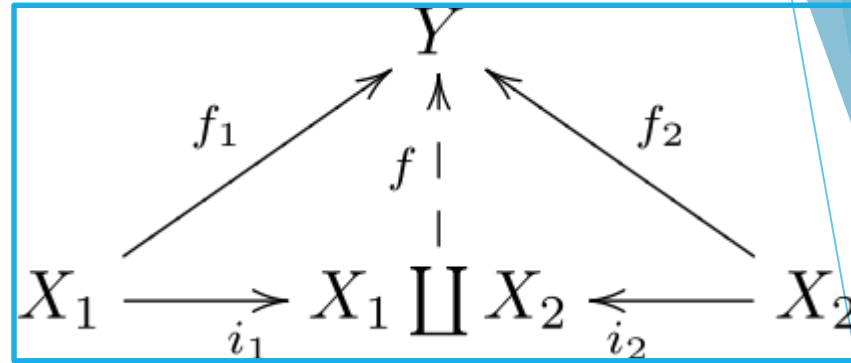
Szorzás:



- ▶  $X = X_1 \times X_2$  ha a jelölt morfizmusok  $(\pi_1, \pi_2)$  léteznek
- ▶ és minden  $Y, f_1, f_2$ -hármásra létezik egyetlen  $f : Y \rightarrow X$  morfizmus, amire a diagramm kommutál.
- ▶  $f$ -et ekkor az  $f_1, f_2$  morfizmusok szorzatának nevezzük.
- ▶ Ez a művelet asszociatív.

# Kategóriaelmélet

Ko-Szorzás (összeadás):



- ▶  $X = X_1 + X_2$  ha a jelölt morfizmusok  $(i_1, i_2)$  léteznek
- ▶ és minden  $Y, f_1, f_2$ -hármásra létezik egyetlen  $f : X \rightarrow Y$  morfizmus, amire a diagramm kommutál.
- ▶  $f$ -et ekkor az  $f_1, f_2$  morfizmusok ko-szorzatának, összegének nevezzük.
- ▶ Ez a művelet asszociatív.

# Kategóriaelmélet

A legalapvetőbb struktúra a kategóriák között a Funktor:

▶ A homomorfizmus általánosítása a kategóriákra

$F$  egy Funktor  $\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$  kategóriák között, ha:

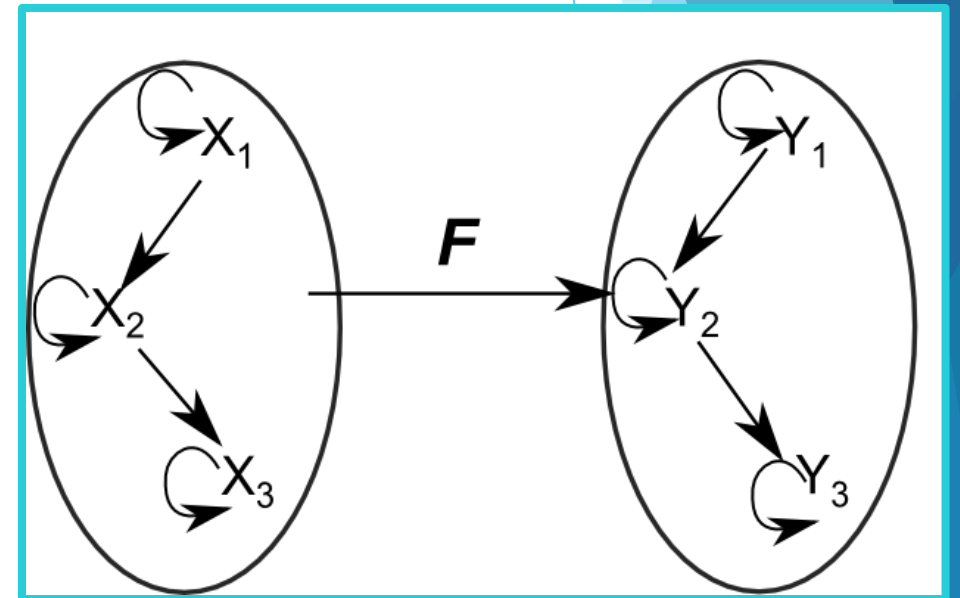
▶  $X \in \mathcal{C} \Rightarrow F(X) \in \mathcal{D}$

▶  $f: X \rightarrow Y \in \mathcal{C} \Rightarrow F(f): F(X) \rightarrow F(Y) \in \mathcal{D}$

úgy, hogy:

▶  $F(id_X) \Rightarrow id_{F(X)} \forall X \in \mathcal{C}$

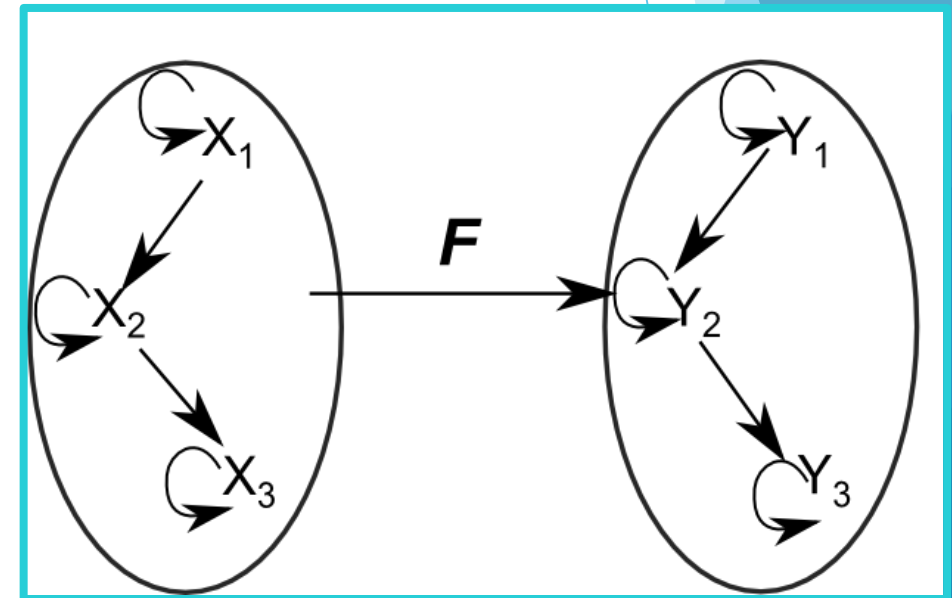
▶  $F(g \circ f) = F(g) \circ F(f) \forall f, g \in \mathcal{C}$



# Kategóriaelmélet

A funktor tehát úgy képi egyik kategória objektumait és morfizmusait a másikéba, hogy:

- ▶ az egységelemhez egységelemet rendel,
- ▶ és megtartja a komponálás műveleti struktúráját



# Kategóriaelmélet

A funkcionális programozásnál végtelen sok példa lesz funktorokra. Most egy fizikai példa:

- ▶ Legyen  $C$  egy olyan kategória, aminek
  - ▶ az elemei absztrakt rögzített vektortér bázisok,
  - ▶ a morfizmusok bázistranszformációk (komponálás: egymás utáni trafó hatása)
- ▶ Legyen  $D$  egy olyan kategória, ahol a fentiek koordináta reprezentációi vannak
- ▶  $F: C \rightarrow D$  Funktor, ha az absztrakt bázisokhoz a koordináta reprezentációkat rendeli úgy, hogy:
  - ▶ A bázisokhoz a bázisvektorok halmazát,
  - ▶ A transzformációkhoz a bázisvektorokat transzformáló mátrixokat rendeli, ahol a komponálás a mátrixszorzás.

# Kategóriaelmélet

Ha most a választunk egy vektort,  $v$ -t, és  $F_v$  Funktor a bázisokhoz a vektor koordinátáit rendeli, a bázistranszformációkhoz a  $v$ -t transzformáló mátrixokat, akkor mást látunk:

- ▶ A bázistranszformációs mátrixoknak igazából az inverzeire van szükségünk, és fordított sorrendben kell őket szorozni:  
egy  $B_1$  és egy  $B_2$  transzformáció egymásutánja úgy hat a vektorra, hogy:

$$\underline{\underline{B_2}}^{-1} \cdot \underline{\underline{B_1}}^{-1}$$

Ha most a választunk egy lineáris funkcionált (ami tulajdonképpen a skaláris szorzat fele: egy  $v$ -t skalárba visz),  $\phi$ -t, akkor a reprezentáció:  $\underline{\underline{B_1}} \cdot \underline{\underline{B_2}}$

# Kategóriaelmélet

A példa segítségével bevezethetünk két fogalmat:

▶ Egy  $F: C \rightarrow D$  Funktor kovariáns, ha:

▶  $f: X \rightarrow Y \in C \rightarrow F(f): F(\mathbf{X}) \rightarrow F(\mathbf{Y}) \in D$

▶  $F(g \circ f) = F(\mathbf{g}) \circ F(\mathbf{f}) \quad \forall f, g \in C$

▶ Egy  $G: C \rightarrow D$  Funktor kontravariáns, ha:

▶  $f: X \rightarrow Y \in C \rightarrow G(f): G(\mathbf{Y}) \rightarrow G(\mathbf{X}) \in D$

▶  $G(g \circ f) = G(\mathbf{f}) \circ G(\mathbf{g}) \quad \forall f, g \in C$

▶ Azaz, a kontravariáns funktoroknál megfordul a morfizmusok iránya és a komponálás sorrendje.

# Kategóriaelmélet

A funktoroknak sokféle jelzőjük lehet még, egy fontos:

- ▶ Endofunktor: a kiindulási és a cél kategória ugyanaz



# Kategóriaelmélet

Exponencializálás a kategóriákban:

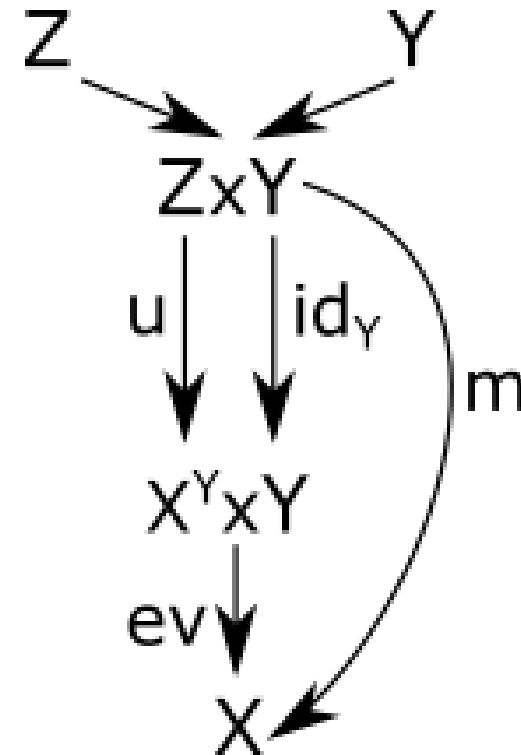
- ▶ Legyen  $\mathcal{C}$  egy kategória, amin létezik a korábban bevezetett szorzat az objektumok között, és  $X, Y \in \text{obj}(\mathcal{C})$  két objektum  $\mathcal{C}$  –ben
- ▶ Az exponenciális objektum  $X^Y$ , ha létezik egy morfizmus,  
$$\text{ev}: X^Y \times Y \rightarrow X$$
- ▶ Ami univerzális abban az értelemben, hogy:  
 $\forall Z \in \mathcal{C}$ -re és  $m: Z \times Y \rightarrow X$  morfizmusra, létezik egyetlen  $u: Z \rightarrow X^Y$  úgy, hogy

$$Z \times Y \xrightarrow{u \times \text{id}_Y} X^Y \times Y \xrightarrow{\text{ev}} X = m = Z \times Y \rightarrow X$$

# Kategóriaelmélet

$$Z \times Y \xrightarrow{u \times id_Y} X^Y \times Y \xrightarrow{ev} X = m = Z \times Y \rightarrow X$$

- ▶ Ha ez  $\forall X \in \mathcal{C}$ -re teljesül, akkor:  
 $\text{hom}(Z \times Y, X)$  és  $\text{hom}(Z, X^Y)$  között  
bijektív megfeleltetés van



# Kategóriaelmélet

$$Z \times Y \xrightarrow{u \times id_Y} X^Y \times Y \xrightarrow{ev} X = m = Z \times Y \rightarrow X$$

- ▶ Ha ez  $\forall X \in C$ -re teljesül, akkor:  
 $\text{hom}(Z \times Y, X)$  és  $\text{hom}(Z, X^Y)$  között bijektív megfeleltetés van
- ▶ Funkcionális programozásban:
  - ▶  $X^Y \times Y \rightarrow X$  a  $X \rightarrow Y$  függvény kiértékelését jelenti az  $Y$  argumentumra (eval, apply)
  - ▶  $Z \rightarrow X^Y$  a lambda absztrakciót, azaz  $\lambda Z: Z \rightarrow X^Y$  morfizmust jelenti

# Kategóriaelmélet

A Funktor struktúra egy szinttel feljebb:

- ▶ **Cat**: a kategóriák kategóriája, aminek
  - ▶ Az objektumai kategóriák
  - ▶ A morfizmusai a kategóriák közti Funktorok
- ▶ A **Cat** morfizmusait (Funktorait) a Natural Transformation-ök viszik egymásba

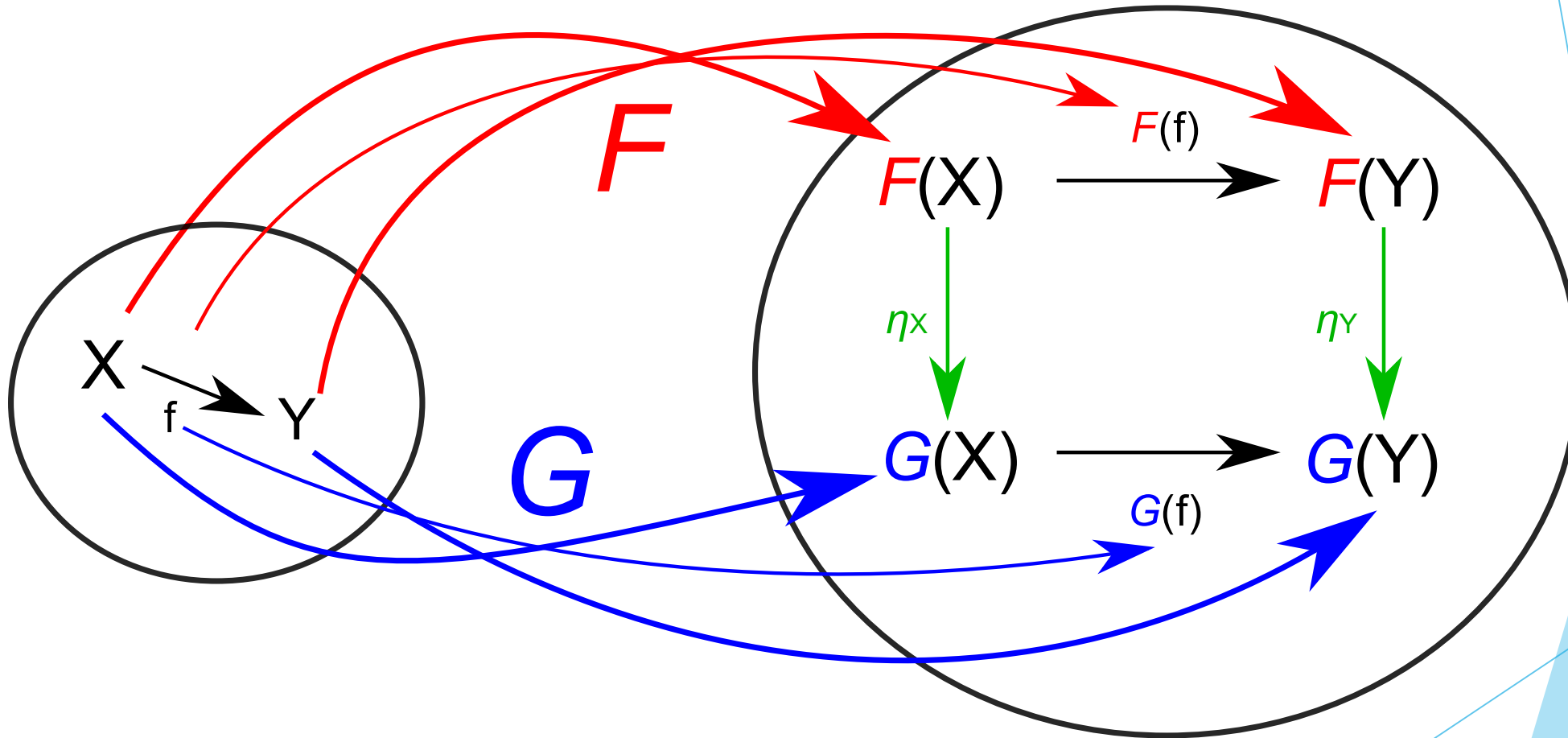
# Kategóriaelmélet

Natural Transformation (NT):

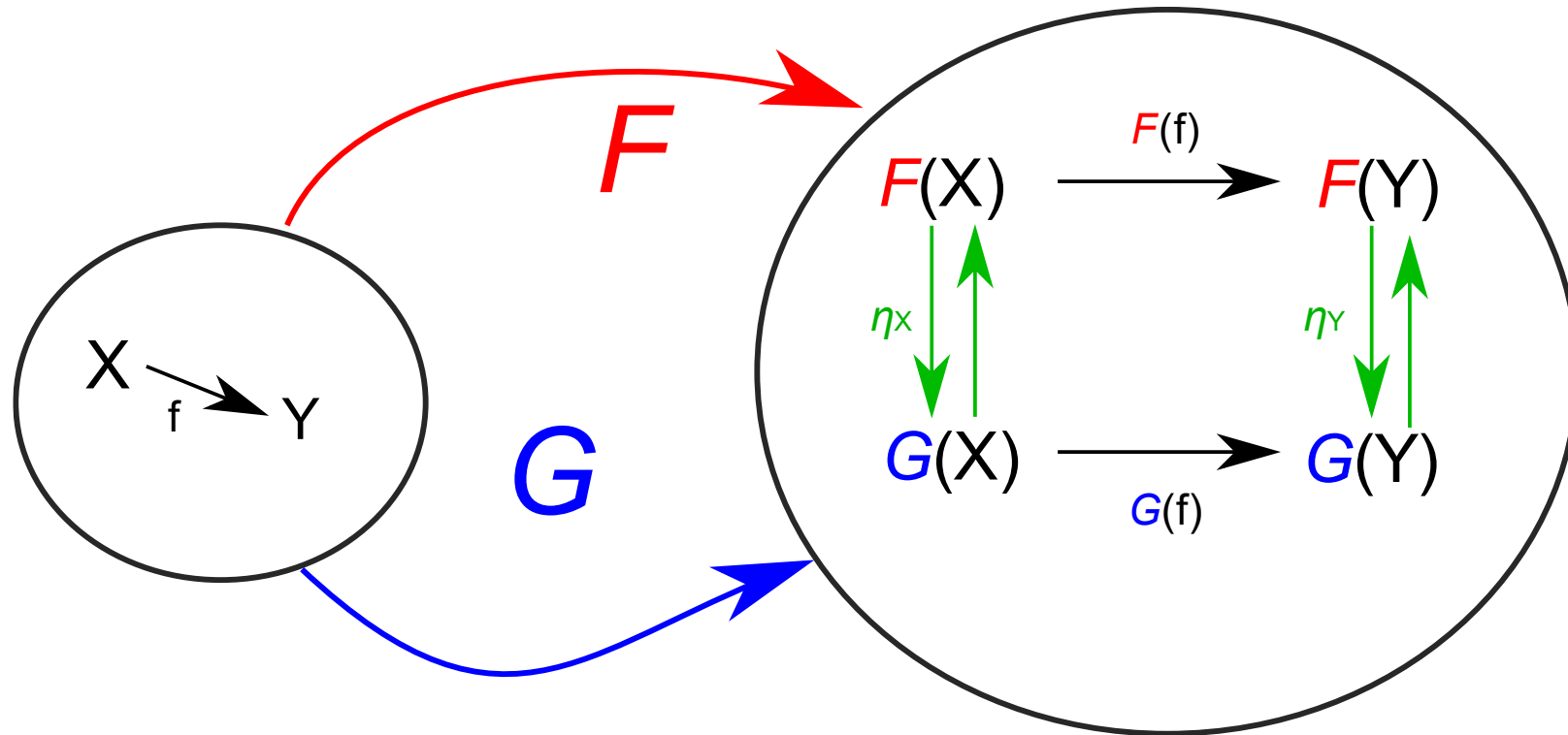
- ▶ Ha  $F$  és  $G$  két funktor  $C$  és  $D$  kategóriák között, akkor
- ▶  $\eta$  egy NT, azaz morfizmusok egy osztálya, ami
  - ▶  $X \in C \Rightarrow \eta_X: F(X) \rightarrow G(X) \in D$
  - ▶ Úgy, hogy  $\forall f: X \rightarrow Y \in C$ -re  $\eta_Y \circ F(f) = G(f) \circ \eta_X$
- ▶ Másképp, ez a diagramm kommutál (mindegy melyik nyilakat követjük  $F(X)$ -ből):

$$\begin{array}{ccc} F(X) & \xrightarrow{F(f)} & F(Y) \\ \eta_X \downarrow & & \downarrow \eta_Y \\ G(X) & \xrightarrow{G(f)} & G(Y) \end{array}$$

# Kategóriaelmélet



# Kategóriaelmélet



Natural Isomorphism (NI):

- ▶ Ha  $\mathcal{C}$  minden elemére  $\eta$  képe  $\mathcal{D}$ -ben egy izomorfizmus, akkor  $\eta$  egy természetes izomorfizmus

# Kategóriaelmélet

Maguk a Funktorok is tekinthetők kategóriaként (Funktor Kategória):

- ▶ Az objektumok a funktorok,
- ▶ A morfizmusok a NT-k

▶ Példák

$$\begin{array}{ccc} F(X) & \xrightarrow{F(f)} & F(Y) \\ \eta_X \downarrow & & \downarrow \eta_Y \\ G(X) & \xrightarrow{G(f)} & G(Y) \end{array}$$



# Kategóriaelmélet

## Cartesian Closed kategóriák (CCC):

- ▶ Ha egy kategóriának minden objektumpárjára létezik a szorzat és az exponenciális a korábban bevezetett módon, valamint
- ▶ Létezik terminális objektum, amibe minden másiktól van morfizmus

# Kategóriaelmélet

## Monoidális kategóriák:

- ▶ Azt a struktúrát próbálják általánosítani, amit a monoidok tudnak
- ▶ Emlékeztetőül: monoid: egy  $S$  halmaz felett egyetlen bináris asszociatív művelet, amire a halmaz zárt, és létezik hozzá egységelem.

# Kategóriaelmélet

Monoidális kategóriák:

- ▶ Legyen  $\mathcal{C}$  egy kategória, amin
- ▶  $\otimes: \mathcal{C} \times \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{C}$  szorzás egy bifunktor (2 argumentumú funktor)
- ▶  $1 \in \mathcal{C}$  egységelem
- ▶ Továbbá létezik 3 természetes izomorfizmus, amikre két megfelelő diagramm kommutál ([link](#)),
  - ▶ ezek a szorzat asszociativitását és az egységelem viselkedését írják le.

# Kategóriaelmélet

## A Funktorok ereje (Functorial Strength):

- ▶  $M$  legyen egy monoidális kategória és  $F: M \rightarrow M$  endofunktor.
- ▶  $F$  ereje az a natural transformation, hogy:
  - ▶  $v \otimes F(w) \rightarrow F(v \otimes w)$
  - ▶ úgy, hogy  $u \otimes v \otimes F(w) = F(u \otimes v \otimes w)$
  - ▶ és  $1 \otimes F(w) = F(w)$

# Kategóriaelmélet

Ha

- ▶  $\mathcal{C}$  egy Cartesian Closed kategória, és még monoid struktúra is van rajta, akkor
- ▶ az, hogy  $F$ -nek létezik ereje ekvivalens azzal, hogy létezik egy olyan Natural Transformation, ami  $f \in \mathcal{C}$  morfizmusokat  $F(f)$  morfizmusokba visz át.
- ▶ Másképp:  $\forall f: X \rightarrow Y \in \mathcal{C} \quad \exists F(X) \rightarrow F(Y) \in \mathcal{C}$

# Kategóriaelmélet

Ez azt jelenti, hogy CCC felett, ha az  $F$  funktornak van ereje, akkor:

- ▶ Egy  $a \rightarrow b$  morfizmus szorzata  $a$  Funktoriális képével:
- ▶  $\text{hom}(a, b) \otimes F(a) \Rightarrow F(\text{hom}(a, b) \otimes a)$
- ▶ Amire viszont alkalmazva a Cartesian Closed Kategóriák exponens szabályait:
- ▶  $F(\text{hom}(a, b) \otimes a) \Rightarrow F(b)$
- ▶ Szavakban: egy  $a \rightarrow b$  függvény szorzata egy  $a$ -t transzformáló funktor képével természetesen izomorf egy  $b$ -t transzformáló funktor képével
- ▶ Funkcionális programozásban ez lesz a `map` (`fmap`) magasabb rendű függvény a következő szignatúrával:
  - ▶  $(a \rightarrow b) \rightarrow f a \rightarrow f b$

# Olvasnivalók

- ▶ Philip Wadler
  - ▶ Propositions as Types
  - ▶ És más érdekes gyűjtemények
- ▶ Benjamin C. Pierce - Types and Programming Languages
  - ▶ Hogyan implementáljuk a simply typed  $\lambda$ -kalkulust ÉS bizonyítsuk be a tulajdonságait Coq-ban
- ▶ Bob Coecke - Introducing categories to the practicing physicist
- ▶ Tai-Danae Bradley - What is Applied Category Theory?
- ▶ John C. Baez
  - ▶ Physics, Topology, Logic and Computation: A Rosetta Stone
  - ▶ A Prehistory of n-Categorical Physics